

NCPU2016選手注意事項

競賽規則：

- (一) 選手報到時，請出示學生證(應屆畢業生請出示畢業證書或學校提供之相關證明)。
- (二) 競賽開始時，各位選手請將個人之合法參賽證明文件置於桌上明顯處，提供查驗，查驗完畢後可以收回；視需要現場監賽人員，可以要求選手再度出示證件。
- (三) 選手不能攜帶任何資料、字典、書包、食物、手機、電子媒體等進場。上述私人物品，請放置於自己書包內，並依照監賽人員之指示，放置於教室外，或教室前後。選手桌面僅能置放考試用的電腦設備、「選手注意事項」與規定數量之紙張、筆與身份證明文件。
- (四) 考生的手機不得隨身攜帶，手機應關機後，放置於自己書包內(若無書包，手機可交由監考人員暫時保管)。
- (五) 競賽期間，各隊伍至多一人可離開座位。離座後，可以如廁或使用舉辦單位提供之點心，但不得與他人研討競賽題目。選手每次離座不得超過30分鐘，且間隔時間不得少於20分鐘。有特殊情況者則需要經過主辦單位同意。
- (六) 競賽期間，若有電腦機器相關問題，可詢問現場監賽人員。
- (七) 選手所送出之程式碼均留存於伺服器中。競賽後，將會進程式碼比對。若發現有作弊(競賽進行中或競賽後)，由工作人員提報作弊選手所屬學校處置。作弊選手的競賽成績除將作廢外，且將提報ACM ICPC相關單位列入紀錄。
- (八) 選手不得有利用競賽評分系統之漏洞，存取與競賽無關之網路資源達成影響競賽公平性之行為，違規者將立即停止其競賽資格，並提報所屬學校及相關單位處理。

程式設計規範：

- (一) 考試的程式設計，所有輸入與輸出均採取「標準輸入」(stdin)與標準輸出」(stdout)，不可使用檔案讀寫。撰寫程式時，於 C 語言，可使用如 scanf 與 printf 函式；於 C++，可使用如 cin 與cout 物件。
- (二) 輸入與輸出資料全為純文字資料，必須完全依照題目的輸入與輸出格式撰寫程式。程式必須通過評判系統的「隱藏測試資料」(不公開)，才算「答對」。
- (三) 所撰寫的程式必須「選擇正確的語言」送繳程式。

評判伺服器訊息：

COMPILER-ERROR	程式碼未通過編譯。(點入連結可以查閱編譯器所產生的錯誤訊息。)
CORRECT	程式已經正確，並通過測試。
NO-OUTPUT	程式沒有輸出任何資料。
PENDING	送出的程式碼仍在處理中。
PRESENTATION-ERROR	輸出的結果正確，但格式錯誤，例如未依規定空格或換行(多空格或少空格，多換行或少換行)。
RUN-ERROR	無法順利將程式執行完畢，亦即程式執行過程發生錯誤，例如記憶體存取錯誤。
TIMELIMIT	程式執行所花費的時間超過題目限制。程式可能落入無窮迴圈，或是必須改進解題方法。
WRONG-ANSWER	輸出的結果錯誤。(若輸出的格式產生過大錯誤，也可能造成此結果。)

計分方式與排名：

- (一) 採用 ACM ICPC 評分方式，送繳程式之結果，只有「對」與「錯」。答對題數較多者，排名較前。答對題數相同者，以解題時間總和決定排名。解題時間總和，係指考試開始至解題正確所經過的時間，再加上罰扣時間(每送出題解錯誤一次罰加20 分鐘)。答錯的題目不計時間及罰扣時間。
- (二) 送繳程式後，評判系統若已有「送繳」(submission)紀錄，而尚未批改，請勿再重複送繳，以免遭罰扣時間。